



LEGENDE

- Abladezone 1-10:**
- | | |
|--------------------------------|-------------------|
| 1 = Familien | 7 = Erde/Orks |
| 2 = Wasser | 8 = Feuer/Neutral |
| 3 = Magie | 9 = Luft |
| 4 = Söldner/Vorstadt/Seefahrer | 10 = NSC |
| 5 = Großes Heer | 11 = Untergrund |
| 6 = Stadt | |

Zufahrt Abladezonen/Gelände

- | | |
|--|---------------------------------|
| P1 Parkplatz 1: Spieler | HQ - Zelt |
| P2 Parkplatz 2: Spieler | Feuerwehr |
| P3 Parkplatz 3: NSC | Johanniter |
| P4 Parkplatz 4: nur LKW und PKW mit Anhänger | Supermarkt & Grillhähnchenstand |
| P5 Parkplatz 5: nur für Erde/Orks, Neutral, Luft, Feuer | Duschen/Toiletten |
| | Toilettenkabinen |
| | Müllcontainer |



SAMMELPUNKT

Bei ertönen des Alarmsignals bitte unverzüglich zum nächstgelegenen Sammelplatz begeben!



ACHTUNG:

Das Befahren der ausgewiesenen Parkflächen und Abladezonen ist auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung. Die Parkflächen werden nicht überwacht.

